



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "Via Roma – Spirito Santo" Istituto a indirizzo musicale



Via Spirito Santo – Tel. – Fax 0984/26572 87100 COSENZA

e-mail: csic81200c@istruzione.it Sito Web: www.icspiritosanto.edu.it

Scuola Secondaria primo grado Programmazione curricolare per classi parallele A.S. 2023- 2024

CLASSE TERZA		
DISCIPLINA: SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	ORE TOTALI	66

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI				
TRAGUARDI COMPETENZE DISCIPLINARI	NUCLEI FONDANTI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TEMPI
L'alunno è consapevole delle proprie competenze motorie sia nei punti di forza sia nei limiti. Utilizza le abilità motorie e sportive acquisite adattando il movimento in situazione.	IL CORPO E LA SUA RELAZIONE CON LO SPAZIO E IL TEMPO	 Utilizzare e correlare le variabili spaziotemporali funzionali alla realizzazione del gesto tecnico in ogni situazione sportiva. Saper utilizzare e trasferire le abilità per la realizzazione dei gesti tecnici nei vari sport. Saper utilizzare l'esperienza motoria acquisita per risolvere situazioni nuove o inusuali. Sapersi orientare nell'ambiente naturale o artificiale anche attraverso ausili specifici. Saper utilizzare e trasferire le abilità per la realizzazione dei gesti tecnici nei vari sport. 	-Esercizi per il miglioramento dei fondamentali individuali e di squadra di alcuni sportMiglioramento della funzione cardio-respiratoria attraverso attività di resistenza anche a lungo termineMiglioramento della velocità attraverso corse su brevi distanze o staffetteSport e giochi di squadra	1°/2° quadrimestre

Utilizza gli aspetti comunicativo relazionali del linguaggio motorio per entrare in relazione con gli altri, praticando, inoltre, attivamente i valori sportivi (fair play) come modalità di relazione quotidiana e di rispetto delle regole.	IL LINGUAGGIO DEL CORPO COME MODALITÀ COMUNICATIVO- ESPRESSIVA	 Conoscere e applicare semplici tecniche di espressione corporea per rappresentare idee, stati d'animo e storie mediante gestualità e posture svolte in forma individuale, a coppie, in gruppo. Saper decodificare i gesti di compagni e avversari in situazione di gioco e di sport. Saper decodificare i gesti arbitrali in relazione all'applicazione del regolamento di gioco. 	-Esercizi per il miglioramento dei fondamentali individuali e di squadra di alcuni sportMiglioramento della funzione cardio-respiratoria attraverso attività di resistenza anche a lungo termineMiglioramento della velocità attraverso corse su brevi distanze o staffetteMiglioramento della forza muscolare attraverso esercizi e carico naturale o con l'ausilio di attrezzi anche occasionaliSport e giochi di squadra	1° / 2° quadrimestre
È capace di integrarsi nel gruppo, di assumersi responsabilità e di impegnarsi per il bene comune	IL GIOCO, LO SPORT, LE REGOLE E IL FAIR PLAY	 Conoscere e applicare il regolamento tecnico degli sport praticati assumendo anche il ruolo di arbitro o giudice. Padroneggiare le capacità di coordinamento adattandole alle situazioni richieste del gioco in forma originale e creativa, proponendo anche varianti. Partecipare in forma propositiva alla scelta di strategie di gioco e alla loro realizzazione (tattica) adottate dalla squadra mettendo in atto comportamenti collaborativi. Saper gestire in modo consapevole gli eventi della gara (le situazioni competitive) con autocontrollo e rispetto per l'altro, sia in caso di vittoria sia in caso di sconfitta 	-Elementi tecnici di alcuni sport di squadra: pallavolo, pallacanestro, calcioAtletica leggera conoscenza di tutte le specialità: corse salti lanciLo sport come valore etico; le olimpiadiEsercizi e giochi di squadra per il miglioramento delle capacità condizionali (forza, resistenza velocità).	1°/2° quadrimestre
Riconosce, ricerca e applica a se stesso comportamenti di promozione dello «star bene» in ordine a un sano stile di vita e alla prevenzione. Rispetta criteri base di sicurezza per sé e per gli altri.	SALUTE E BENESSERE, PREVENZIONE E SICUREZZA	 Praticare attività di movimento per migliorare la propria efficienza fisica riconoscendone i benefici. Saper disporre, utilizzare e riporre correttamente gli attrezzi salvaguardando la propria e l'altrui sicurezza. Saper assumere comportamenti funzionali rispetto al verificarsi di possibili situazioni di pericolo. Essere in grado di distribuire lo sforzo in 	-Alimenti e principi nutritivi e apporto calorico, bilancio calorico, alimentazione e sport, disturbi alimentariApparato circolatorio e respiratorioEnergia muscolare, l'A.T.P. meccanismo aerobico e anaerobicoCapacità e abilità motorie:	1°/2° quadrimestre

	relazione al tipo di attività richiesta ed applicare tecniche di controllo respiratorio e di rilassamento muscolare a conclusione del lavoro. • Essere in grado di conoscere i cambiamenti morfologici caratteristici dell'età ed applicarsi a seguire un piano di lavoro consigliato in vista del miglioramento delle prestazioni •Saper adottare comportamenti appropriati per la sicurezza propria e dei compagni anche rispetto a possibili situazioni di pericolo. •Conoscere ed essere consapevoli degli effetti nocivi legati all'assunzione di integratori, di sostanze illecite o che	Capacità condizionali e coordinativeGli integratori alimentari nello sportDroghe e sport, il doping.	
	inducono dipendenza (doping.)		

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA				
COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITÀ DI IMPARARE A IMPARARE				
TRAGUARDI COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TEMPI	
DISCIPLINARI				
Comprende l'importanza di favorire il proprio	• Sviluppare la cura e il controllo della propria salute attraverso giuste		1°/2°	
benessere fisico ed emotivo, di mantenere la	scelte per affrontare rischi che minacciano il benessere fisico e emotivo	Salute e benessere	quadrimestre	
salute fisica e mentale, nonché di essere in	• Acquisire la consapevolezza che l'apprendimento è una risorsa da			
grado di condurre una vita attenta alla salute e	coltivare, accrescere, ricercare sempre, per contribuire al benessere			
orientata al futuro, di empatizzare	proprio e generale	~		
T 11 1/11 1 1/11	TO (11) ((12) 1) ((1) 1) 1 (1) 1 (1)	Giochi di squadra		
Lavora con gli altri in maniera costruttiva	 Partecipare all'attività di gruppo confrontandosi con gli altri 			

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA				
COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA				
TRAGUARDI COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TEMPI	
DISCIPLINARI				
A partire dall'ambito scolastico, assume	• Assumere comportamenti rispettosi di sé, degli altri, dell'ambiente	Significato dello sport	1°/2°	
responsabilmente atteggiamenti, ruoli e		come mezzo di	quadrimestre	
comportamenti di partecipazione attiva e	l'ambiente; adottare comportamenti di utilizzo oculato delle risorse naturali	socializzazione e		
comunitaria	ed energetiche	rispetto delle regole		
Sviluppa modalità consapevoli di esercizio della convivenza civile, di consapevolezza di sé, rispetto delle diversità, di confronto responsabile e di dialogo.	• Partecipare all'attività di gruppo confrontandosi con gli altri, valutando le varie soluzioni proposte, assumendo e portando a termine ruoli e compiti; prestare aiuto a compagni e persone in difficoltà			

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA				
COMPETENZA IMPRENDITORIALE				
TRAGUARDI COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	TEMPI	
DISCIPLINARI				
Ha iniziativa e perseveranza ed è capace di	• Coordinare l'attività personale e/o di un gruppo	Giochi di squadra	1°/2°	
lavorare in modalità collaborativa al fine di			quadrimestre	
programmare e gestire progetti				

METODOLOGIA

- Organizzazione di contesti di apprendimento cooperativi e Tutoring
- Centralità del lavoro tra pari, di gruppo
- Problematizzazione attraverso: analogie e differenze, interrogativi
- Lezione frontale
- Problem solving
- Flipped classroom
- Brainstorming
- Didattica per competenze attraverso compiti di realtà disciplinari
- Didattica per competenze attraverso un percorso di apprendimento pluridisciplinare (area linguistico espressiva/area scientifico tecnologica) che sviluppa una situazione formativa significativa e porta alla realizzazione di un prodotto in un contesto esperienziale.
- Didattica inclusiva che terrà conto:
 - del PEI in presenza di alunni diversamente abili
 - del PDP e delle relative misure dispensative e/o compensative in presenza di alunni con Disturbi Specifici di Apprendimento o con Bisogni Educativi Speciali
 - del grado di conoscenza della lingua italiana in presenza di alunni stranieri.

PERCORSO DI APPRENDIMENTO AREA LINGUISTICO-ESPRESSIVA e AREA SCIENTIFICO - TECNOLOGICA

TITOLO:

SESSO, DROGA E REEL&MAPS

REEL BUT NOT REAL: I VIDEO SHORT CHE TRASFORMANO LA REALTA' DEI SENTIMENTI. SCUSA SE NON TI RISPONDO MA TI RI-POSTO.

VERIFICA DEGLI APPRENDIMENTI Per rilevare l'acquisizione di conoscenze e abilità disciplinari

Le verifiche svolte prevalentemente tramite prove pratiche sia individuali che di gruppo o personalizzate se opportuno, sono riferite agli obiettivi analizzati in termini di prestazioni e osservazioni.

Si adottano le seguenti modalità:

- verifiche oggettive con misurazione della prestazione
- colloqui delle conoscenze acquisite
- osservazioni sistematiche dell'alunno durante lo svolgimento delle lezioni (osservazione dei comportamenti cognitivi, operativi e relazionali)
- osservazione sull'acquisizione e applicazione delle tecniche e delle regole in riferimento al livello di partenza
- osservazione dei risultati quotidiani al fine di valutare l'interesse, l'impegno, l'attenzione, la collaborazione, il livello di socializzazione, la capacità di elaborazione personale.

VALUTAZIONE DEGLI APPRENDIMENTI

La valutazione terrà presente l'impegno, i progressi ottenuti da ciascun alunno, considerando i singoli livelli di partenza, le singole attitudini psicofisiche, il ritmo di apprendimento e i risultati conseguiti. La valutazione degli apprendimenti sarà data attraverso un voto in decimi secondo i descrittori del livello raggiunto nei traguardi disciplinari (vedi documento di valutazione).

VERIFICA E VALUTAZIONE DELLE COMPETENZE Per rilevare il progressivo raggiungimento dei traguardi di competenza

- Prove di competenza
- Compiti di realtà
- Percorso di apprendimento
- Rubrica di valutazione del percorso di apprendimento
- Osservazioni sistematiche
- Autobiografie cognitive