Disciplina : Tecnologia e Informatica		
CLASSE	TRAGUARDI COMPETENZE DISCIPLINARI MINIMI	OBIETTIVI MINIMI
PRIMA	 L'alunno riconosce i più importanti sistemi tecnologici e le più semplici relazioni che essi stabiliscono con l'ambiente che lo circonda. Conosce e utilizza semplici oggetti, strumenti e macchine di uso comune descrivendone sommariamente la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali. Realizza semplici rappresentazioni grafiche utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali. 	 Individuare semplici relazioni tra oggetti prodotti e materie prime. Conoscere la natura e le caratteristiche di alcuni materiali, distinguendone le proprietà principali. Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico in semplici rappresentazioni grafiche. Eseguire semplici motivi geometrici su un foglio quadrettato partendo dall'osservazione.
SECONDA	 L'alunno riconosce i più importanti sistemi tecnologici e le più semplici relazioni che essi stabiliscono con l'ambiente che lo circonda. Conosce e utilizza semplici oggetti, strumenti e macchine di uso comune descrivendone sommariamente la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali. Realizza semplici rappresentazioni grafiche utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali. 	 Conoscere la natura e le caratteristiche dei materiali, distinguendone le proprietà principali. Conoscere le procedure base per accedere e utilizzare programmi di videoscrittura per realizzare semplici documenti. Riconoscere i principali sistemi tecnologici più semplici e le relazioni che questi stabiliscono con gli esseri viventi e l'ambiente circostante. Riconoscere le figure geometriche piane e eseguirne le costruzioni più semplici.
TERZA	 L'alunno riconosce i più importanti sistemi tecnologici e le più semplici relazioni che essi stabiliscono con l'ambiente che lo circonda. Conosce i più evidenti processi di trasformazione di risorse compiuti dall'uomo, individuando sommariamente le diverse forme di energia coinvolte. Conosce e utilizza semplici oggetti, strumenti e macchine di uso comune descrivendone sommariamente la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali. Conosce le più evidenti caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità. Realizza semplici rappresentazioni grafiche utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali. 	 Conoscere semplici processi di trasformazione di risorse nella produzione di beni, individuando le forme di energia coinvolte. Distinguere i diversi mezzi di comunicazione, individuandone le principali caratteristiche. Distinguere le risorse non rinnovabili da quelle rinnovabili, evidenziando i vantaggi legati all'utilizzo di queste ultime. Conoscere le parti principali di un impianto elettrico domestico, gli effetti e i pericoli della corrente elettrica. Riconoscere le figure geometriche solide e eseguirne le rappresentazioni più semplici.